

Managing Multiple Screens in JavaFX

Nézzünk meg egy videót arról, hogyan kezelend a "form"-képerny használata a javafx technológiában.

Rövid leírás:

https://blogs.oracle.com/acaicedo/entry/managing_multiple_screens_in_javafx1

Kissé talán szokatlanok számunkra a javafx rlapok, de lényegében programozásuk, hasonlít a hagyományos programnyelveknél tapasztalt módszerekhez.

A fenti videó egyébként kis mértékben animációval tzdelt, ezért els látásra eltér a formok világától, de a felépítés lényegében rajtunk múlik. A designer jelenleg a Netbeans ide alá beépül Scene Builder, mely letölthet az oracle weboldaláról, valamint a javafx ma már a java telepít része. A javafx úgy tnik nekem hogy az appleteklt abban akar eltérni, hogy több lehetőséget nyújt a multimédia, a korszer igények és az animáció számára, mígnem a kett(az applet és javafx) együtt is használható.

Kezd leckék és további videók megtalálhatóak a <http://www.oracle.com/technetwork/java/javafx/documentation/index.html> oldalon.