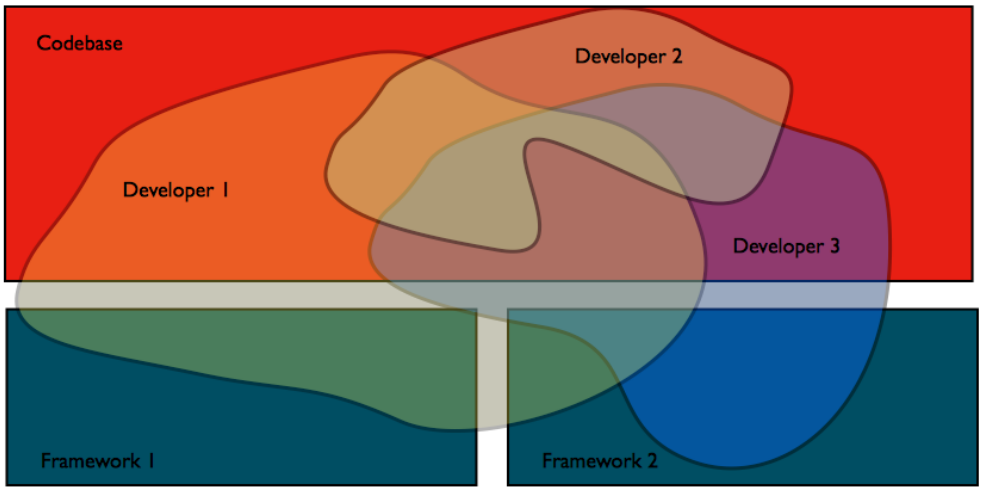
Competence Debt

A *Technical Debt* fogalom már rég befészkelte magát a (vezet) fejlesztk és az architektek fejébe, ugyanis ez a "technikai adósság" egy darab szám, ami többé-kevésbé jól jellemzi a forráskód állapotát.

A forráskód ugyanis olyan, hogy a fejlesztés során folyamatosan változik. Ha rendszeresen jönnek üzleti igények, amelyeket az üzlet minél hamarabb éles üzembe szeretne látni, hogy pénzt tudjon keresni, akkor a gyors megoldások mentén beszivárognak rossz megoldások is. Ezeket a tákolásokat elbb-utóbb kell oldani, mivel hibákat rejtenek magukban a le nem kezelt használati esetekre, illetve a fejlesztk képesek precedens értéknek tekinteni ezeket a megoldásokat és egyszeren lemásolják, mint gyors megoldás.

A forráskód teremtette adósság növekedésnek másik ága az, hogy a világ is változik a meglév forráskód körül, ami jó megoldás volt pár hónapja vagy éve, az mára már elavult. A használt keretrendszerek is változtak, esetleg új keretrendszerek jöttek ki, amelyekkel megoldhatóak az eddigi kerül megoldások... 😅



> *The biggest difference between the two types of debt is that while technical debt grows faster the more you change a codebase, competence debt grows faster if you stop changing it!*

Szóval itt az új fogalom, a Competence Debt, amely sokkal rejtettebb, mint a technikai adósság, ugyanis a fejlesztk kompetenciájáról van szó: arról, hogy a meglév kódbázist és a használt keretrendszereket mennyire ismerik, mennyire járatosak ezeken a területeken. A nagy különbség pedig az, hogy ha nem nyúlunk a forráskódhoz, akkor a kompetencia adósság jobban növekszik, mint a technikai, amely általában akkor növekszik, ha üzleti nyomásra módosítjuk a kódot és nem állunk meg rendet tenni.

Nálatok mekkora a *Competence Debt*? 😅